**Бонусное задание | 13 лекция | 6 уровень**

[Java Core](https://javarush.ru/quests/QUEST_JAVA_CORE)

[Уровень 6](https://javarush.ru/quests/lectures?quest=QUEST_JAVA_CORE&level=6), Лекция 13

— Здорово, боец!

— Здравия желаю, товарищ капитан!

— У меня для тебя шикарная новость. Вот тебе задания для закрепления полученных навыков. Выполняй их каждый день, и твои навыки будут расти с неимоверной скоростью. Они специально разработаны для выполнения их в Intellij IDEA.

18

Задача

Java Core,  6 уровень,  13 лекция

Factory method pattern

1. Внимательно посмотри, какие классы у тебя есть. 2. В отдельных файлах в пакете common создай классы JpgReader, PngReader, BmpReader, которые реализуют интерфейс ImageReader. 3. В отдельном файле в основном пакете создай класс ImageReaderFactory с одним методом.

18

Задача

Java Core,  6 уровень,  13 лекция

Клубок

1. Создай 5 различных своих нитей (наследников класса Thread): 1.1. Нить 1 должна бесконечно выполняться; 1.2. Нить 2 должна выводить "InterruptedException" при возникновении исключения InterruptedException; 1.3. Нить 3 должна каждые полсекунды выводить "Ура"; 1.4. Нить 4 должна реализовать интерфейс

18

Задача

Java Core,  6 уровень,  13 лекция

Отдебажим все на свете

Разобраться, что делает программа. Почитать про UncaughtExceptionHandler - это важно. Еще раз внимательно посмотреть программу. Разобраться - продебажить - почему наш OurUncaughtExceptionHandler не срабатывает. Исправить ошибку, т.е. все должно работать. :) Ожидаемый результат в произвольном порядк

4

Задача

Java Core,  6 уровень,  13 лекция

Thread.currentThread - всегда возвращает текущую нить

1. В методе printMsg присвой переменной t текущую нить. 2. В методе printMsg после всех действий поставь задержку в 1 миллисекунду.

4

Задача

Java Core,  6 уровень,  13 лекция

Последовательные выполнения нитей Ӏ Java Core: 6 уровень, 13 лекция

1. В методе run после всех действий поставь задержку в 10 миллисекунд. Выведи "Нить прервана", если нить будет прервана. 2. Сделай так, чтобы все нити выполнялись последовательно: сначала для нити №1 отсчет с COUNT до 1, потом для нити №2 с COUNT до 1 и т.д. Пример: #1: 4 #1: 3 ... #1: 1 #2: 4 ...

18

Задача

Java Core,  6 уровень,  13 лекция

Рекурсивное создание нитей

1. Измени класс GenerateThread так, чтобы он стал нитью. 2. Создай конструктор GenerateThread, который должен: 2.1. Вызвать конструктор суперкласса с параметром String - номером созданной нити. Используй createdThreadCount. 2.2. Запустить текущую нить. 2.3. Номер первой нити должен начинается с 1.

4

Задача

Java Core,  6 уровень,  13 лекция

Последовательные выполнения нитей Ӏ Java Core: 6 уровень, 13 лекция

1. Разберись, что делает программа. 2. Сделай так, чтоб программа сначала выводила результат нити, а когда нить завершится - продолжила метод main. 3. Пример выходных данных: inside MyThread 0 inside MyThread 1 ... inside MyThread 9 inside main 0 inside main 1 ... inside main 9

4

Задача

Java Core,  6 уровень,  13 лекция

Взаимная блокировка

1. Разберись, как работает программа. 2. Не меняя классы T1 и T2 сделай так, чтобы их нити завершились, не обязательно успешно. 3. Метод sleep не использовать.

9

Задача

Java Core,  6 уровень,  13 лекция

Создание по образцу

Разберись, как работает программа. По образу и подобию CountdownRunnable создай нить CountUpRunnable, которая выводит значения в нормальном порядке - от 1 до number.

18

Задача

Java Core,  6 уровень,  13 лекция

Поиграем?

Три человека играют в игру. Каждый игрок(Gamer) характеризуется двумя параметрами: фамилией(name) и количеством действий в секунду (rating). Нужно вывести в консоль ход игры и определить победителя и проигравших. Итак... 1. Разберись, что делает программа. 1.1. List<String> steps хранит последовател

— Те задания были для духов. Для дедушек я добавил бонусные задания повышенной сложности. Только для старослужащих.

18

Задача

Java Core,  6 уровень,  13 лекция

Кто первый встал - того и тапки

1. Разберись, что делает программа. 1.1. Каждая нить должна читать с консоли слова. Используй готовый static BufferedReader reader. 1.2. Используй AtomicInteger readStringCount, чтобы посчитать, сколько слов уже считано с консоли всеми нитями. 2. Реализуй логику метода run:

9

Задача

Java Core,  6 уровень,  13 лекция

Только по-очереди!

1. В классе Solution создать public static класс нити Read3Strings унаследовавшись от Thread. 2. В методе run реализовать чтение с консоли трех строк. 3. Три подряд введенных строки должны считываться в одной нити и объединяться в одну строку через пробел. 4. В методе main вывести результат для кажд

18

Задача

Java Core,  6 уровень,  13 лекция

Последовательный вывод файлов

1. Разберись, что делает программа. 2. В статическом блоке считай 2 имени файла firstFileName и secondFileName. 3. Внутри класса Solution создай нить public static ReadFileThread, которая реализует интерфейс ReadFileInterface (Подумай, что больше подходит - Thread или Runnable). 3.1. Метод setFileNa